

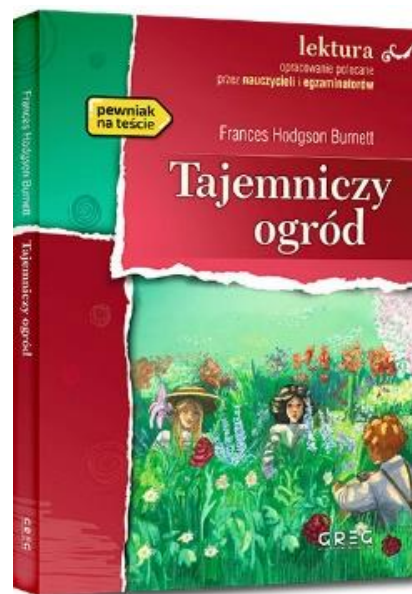
Uwaga! KONKURS!!! 😊

Gra inspirowana lekturą
F. H. Burnett pt. „Tajemniczy ogród”

Z ogromną przyjemnością ogłaszam konkurs
na grę- planszową, przestrzenną, elektroniczną,
interaktywną, video...
nawiązującą do treści utworu pt. „Tajemniczy ogród”.

Wymagania konkursu:

- w konkursie może wziąć udział każdy uczeń,
który **przeczytał** książkę F. H. Burnett pt. „Tajemniczy ogród”;
- zadaniem uczestnika konkursu jest zaprojektowanie i wykonanie gry w dowolnej
technice, aczkolwiek dostosowanej do możliwości zaprezentowania jej w warunkach
szkolnych;
- praca musi nawiązywać do treści książki pt. „Tajemniczy ogród”;
- uczestnik przekazuje swoją grę do dyspozycji organizatora konkursu na czas trwania
eliminacji, w trakcie których czytelnicy utworu, głównie uczniowie klas piątych,
będą testować konkursowe prace
(organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenie gry);
- zwycięzca konkursu zostanie wyłoniony w drodze **głosowania graczy**;
- prace będą oceniane w dwóch kategoriach: **I gra planszowa,**
II gra elektroniczna;
- w ocenie pracy bierze się pod uwagę:- zgodność z treścią powieści;
- pomysłowość strategii gry;
- staranność wykonania;
- poprawność językową;
- organizator zabawy (oprócz cząstkowej oceny celującej z języka polskiego)
przewiduje **nagrody** dla zwycięzców konkursu oraz upominki dla wszystkich
uczestników konkursu;
- nagrody i upominki zostaną ufundowane przez prywatnych sponsorów;
- ostateczny termin składania prac: **15 kwietnia 2024 r. (sala 308);**
- przewidywane rozstrzygnięcie konkursu, ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród:
24 kwietnia 2024 r.



Z życzeniami miłej zabawy
organizator konkursu
Danuta Twaróg